



Sistema de Vigilancia Tecnológica



BOLETÍN NOVEDADES TIC

JUNIO 2024



1. “SUPERINTELIGENCIA ARTIFICIAL” NACERÍA EN 2027 SEGÚN SOFTBANK

Fecha: 27/06/2024

Estaríamos a tres años del arribo de la “Superinteligencia Artificial”, 10.000 veces superior a la humana, según el CEO de SoftBank.



Estamos ante un presente turbulento e incierto para la raza humana ante el crecimiento de los sistemas de Inteligencia Artificial, popularizados gracias a chatbots como ChatGPT, Microsoft Copilot, Gemini, Claude, Midjourney y muchos otros. Ya que estas plataformas han demostrado ser tremendamente efectivas, a la par que nos plantean serias dudas sobre lo que viene para nuestra sociedad. El CEO de SoftBank lo tiene claro por lo menos, pero no es nada alentador: el nacimiento de la Superinteligencia Artificial.

Cuando se trata de esta clase de tecnología en general occidente termina predominando con las noticias sobre los alcances potenciales de la IA, pero en Asia también se vive más o menos el mismo fenómeno de dudas, debates y perspectivas radicales sobre el futuro de la raza humana y este ramo de la industria que al parecer podría salirse de control muy fácilmente.

El punto de mayor temor para muchos es cuando se logre crear una Inteligencia Artificial que sea superior a la de cualquier ser humano. Estos sistemas en muchos

aspectos se encuentran aún limitados, pero hay terrenos en donde desde hace rato se perciben como muy por encima de cualquier individuo. Pero en sí existiría una amenaza potencial mucho más grande en el horizonte.

Un reportaje de The Register nos revela cómo el mundo de la tecnología ha sido testigo de una predicción tan perturbadora como relevante en la última semana. En primer lugar, el director ejecutivo de SoftBank, Masayoshi Son, ha hecho una predicción audaz: con sus proyecciones sobre la llegada de una “Superinteligencia Artificial”, una IA con una capacidad intelectual 10.000 veces superior a la humana que podría ocurrir en tan solo tres años.

En una reunión con inversores, el ejecutivo afirmó que la denominada Superinteligencia Artificial podría llegar en un plazo de tres a cinco años, transformando profundamente la sociedad en la próxima década debido a su potencial y capacidad de procesamiento. De modo que la humanidad vería su nacimiento en algún punto entre 2027 y 2029.

Masayoshi Son en sus declaraciones contempló la posibilidad de un futuro donde la robótica potenciada por esta nueva evolución de la IA automatizaría por completo la logística y otros sectores, cambiando radicalmente la forma en que vivimos y trabajamos de manera permanente e irreversible.

A pesar de las repercusiones potenciales, Son aseguró a los inversores que SoftBank no solo se adaptaría a esta nueva era, sino que también la impulsaría mediante el desarrollo de tecnologías de vanguardia.

El CEO destacó incluso el papel fundamental que jugará Arm, empresa de

diseño de chips controlada por SoftBank, en el avance de la Inteligencia Artificial y la computación en la nube dentro de este periodo crucial de años.

La predicción del ejecutivo sobre la Superinteligencia Artificial puede alterar a más de uno, pero al final se suma a la incertidumbre colectiva que hoy en día vivimos sobre el futuro de la tecnología.

Queda por ver cómo se desarrollarán estas dos noticias y qué impacto tendrán en nuestras vidas en los próximos años.

Disponible en:

<https://www.fayerwayer.com/internet/2024/06/27/superinteligencia-artificial-naceria-en-2027-segun-softbank/>

2. JAPÓN TIENE LA CLAVE PARA LA PRÓXIMA EVOLUCIÓN DE LOS ROBOTS: ENVOLVERLOS CON PIEL HUMANA

Fecha: 27/06/2024

La piel cultivada tiene propiedades similares a la humana y sólo hace falta una buena unión con el robot para adentrarnos en el valle inquietante. El próximo paso es hacer que sude, sangre y tenga curación automática

Aunque siguen siendo impresionantes y cada nuevo vídeo es más espectacular que el anterior, los robots de Boston Dynamics ya no impresionan. Al menos, tanto como antes. Hay quien está buscando que el futuro esté protagonizado por robots menos específicos, pero más versátiles: los robots humanoides.

Ahí entran en juego el Optimus de Elon Musk o el imponente Figure 01. El problema es que los seguimos viendo como robots. Pero... ¿qué pasaría si se consiguiera una piel realista para estos robots?

Shoji Takeuchi es un investigador de la Universidad de Tokio que está empeñado en crear robots hiperrealistas gracias a una piel similar a la de los humanos. Y su última creación puede revolucionar el terreno de la estética en estas máquinas, así como la investigación en áreas como la medicina o la estética.

Piel viva. Takeuchi es un investigador en sistemas biohíbridos que lleva años investigando el modo de fusionar elementos de tejido vivo dentro de los robots. Uno de sus logros fue el de la integración de músculos 'vivos' en robots para lograr que, por ejemplo, tengan movimientos en articulaciones más similares a los de un humano.



Yendo un poco más lejos, hay una obsesión por mejorar la piel sintética y cultivada para hacer que estos robots sean más parecidos a nosotros. La misma Universidad de Tokio presentó hace casi 20 años una piel artificial con sensores térmicos y de presión para robots, algo que se ha ido perfeccionando con los años con pieles sintéticas capaces de sentir presión y dolor.

Mejorando conexiones. Durante uno de los últimos estudios de la Universidad enfocado en diseñar una carne 3D con capacidad de autocuración (algo que también están investigando en otros centros), Takeuchi y su equipo se dieron cuenta de que se podían llevar las capacidades de la piel sintética un paso más allá. "Durante una investigación sobre

un robot con forma de dedo cubierto por piel cultivada en nuestro laboratorio, sentí la necesidad de realizar una mejor adhesión entre las características físicas del robot y la estructura subcutánea de la piel".



Hasta ahora, la forma de unir ese tejido a la superficie sólida del robot implicaba elementos como ganchos muy pequeños que limitaban demasiado los movimientos que el robot podía hacer. El problema era que, si se realizaban movimientos bruscos o más allá de lo que permitía la elasticidad del propio punto de anclaje, la piel se rasgaba.

Son como nosotros. ¿La solución? Mirar nuestras propias conexiones. La piel humana está formada por varias capas como la Epidermis, la dermis, el tejido adiposo y, todo eso, se une al músculo con una serie de ligamentos. Inspirados por esa estructura, el equipo de Takeuchi ha desarrollado un sistema de anclajes en 'V' que unen la estructura del robot a una piel sintética a base de colágeno.

De esta forma, "la flexibilidad natural de la piel y el fuerte método de adhesión implica que esta piel puede moverse junto a los componentes mecánicos del robot sin rasgarse ni pelarse", afirma Shoji. Esto permitirá aplicar piel a prácticamente cualquier superficie y el truco está en emplear un gel de colágeno para la adhesión. Este gel es viscoso, por lo que el equipo utilizó un plasma que atrae el gel a las microperforaciones de los anclajes. Es

la manera de mantener el colágeno en su sitio y que el efecto de piel sobre la superficie robótica sea el óptimo.

Más allá de la estética. El resultado es un tejido cutáneo que se puede aplicar a estructuras sólidas tanto en 2D como en 3D sobre superficies complejas, curvas y en movimiento sin deteriorarse. La cara sonriente que han creado es un ejemplo y el investigador no esconde que es una manera de crear robots con una apariencia más humana (aunque esa cara sonriente es un poco siniestra), pero las aplicaciones prácticas son más interesantes.

Por ejemplo, el equipo de Takeuchi tiene en mente que este avance se pueda aplicar en órganos artificiales. De esta forma, la industria estética y farmacéutica puede investigar sobre el envejecimiento de la piel, los procedimientos quirúrgicos, cirugía plástica o los cosméticos. Otro avance sería la integración de sensores que otorgarían a los robots capacidades interactivas más ricas.

El problema de la cicatrización. Ahora bien, está el problema de que la piel está expuesta a multitud de agentes que la desgastan. En los humanos no hay tanto problema, ya que las células encargadas de su reparación son increíblemente buenas en su trabajo, pero con las pieles sintéticas es más complicado. Takeuchi reconoce que la autocuración es un gran problema y que algunos materiales pueden fabricarse para curarse a sí mismos, pero requieren un desencadenante como el calor, la presión o un impulso eléctrico.

Además, no tienen células curativas como las nuestras. Su piel biológica es capaz de reparar cortes menores y se pueden agregar nervios para detectar esas zonas en las que se ha producido una rotura, pero

está claro que esa cicatrización es un problema a resolver.

No se conforman. Ahora bien, aunque parezca impresionante ver esa pequeña y siniestra cara sonriente de una forma más realista que las que habíamos visto hasta ahora, Takeuchi y su equipo no piensan parar ahí. "En esta investigación, identificamos nuevos desafíos, como la necesidad de aplicar arrugas superficiales y una epidermis más gruesa para lograr una apariencia más humana. Creemos que una piel más gruesa se puede lograr incorporando glándulas sudoríparas, sebáceas, poros, vasos sanguíneos, grasa y nervios", comenta Shoji.

Vamos, que tienen como objetivo crear una piel que sea una copia exacta de la humana y quién sabe si eso puede ser un paso para lograr pieles artificiales que se apliquen en humanos con lesiones. De momento, no es algo que haya manifestado Takeuchi, pero su objetivo es lograr robots con movimientos y expresiones más realistas gracias a sistemas musculares sofisticados, con capacidad para curarse a sí mismos, sentir su entorno con precisión y realizar con destreza tareas humanas.

Disponible en:

<https://www.xataka.com/investigacion/japon-tiene-clave-para-proxima-evolucion-robots-envolverlos-piel-humana>

3. LA LIBERTAD DE ASSANGE COSTÓ 8 BITCOIN: ASÍ SE HIZO EL PAGO PARA REPATRIAR A AUSTRALIA AL FUNDADOR DE WIKILEAKS

Fecha: 27/06/2024

Un solo donante prácticamente ha cubierto todos los gastos con bitcoin por valor de casi medio millón de dólares

Esta semana, y tras cinco años de batalla legal, Julian Assange llegó a un acuerdo con Estados Unidos por el que evitará la extradición al país y evitará los 175 años de cárcel que pedían para él. Todavía queda camino por delante para el fundador de WikiLeaks y eso implica dinero. De momento, el jet privado que lo sacó de Reino Unido está pagado. Y el mérito es de un donante anónimo que transfirió a la cuenta de Assange la friolera de 8 bitcoin.



Stella Assange es la mujer de Julian y, el pasado miércoles, publicó un mensaje de ayuda en X: "El viaje de Julian hacia la libertad tiene un coste enorme", y no es broma: 520.000 dólares estadounidenses que la familia está obligada a pagar al gobierno australiano por el vuelo chárter VJ199. Stella afirma que no se le permitió volar en una mucho más barata ruta comercial a Saipan y luego a Australia, por lo que abrió un sitio de donaciones con una meta de 520.000 libras. Por tanto, el vuelo fue organizado por Australia, pero hay que devolver el importe.

Donante anónimo. En el sitio de donaciones, y al momento de escribir estas líneas, 9.291 personas han aportado una cifra de 427.929 libras. Sin embargo, la sorpresa llegó estas últimas horas en forma de una enorme donación anónima en una billetera de criptomonedas para Assange.

De las 32 transacciones efectuadas en este momento, una de ellas fue de 18,24733691 BTC, lo que supone 1.116.394 dólares con el cambio actual. Fue a parar a dos billeteras: una con un importe de 622.554 dólares y la otra, la de Assange, con esos 8 BTC que suponen 493.838 dólares.

Prácticamente, ese donante anónimo (del que se está buscando la identidad y ya hay especulaciones con Jack Dorsey, creador de Twitter) pagó por completo el jet privado. En total, lleva en esa billetera 8,21202527 BTC, que son 502.421 dólares.

Assange y los bitcoin. Que una de las opciones fuera la de donar mediante bitcoin es algo que no sorprende si tenemos en cuenta la delicadeza del asunto y que la relación de Assange con esta criptomoneda no es nueva. Satoshi Nakamoto es el seudónimo bajo el que se oculta la persona o personas creadoras del protocolo bitcoin y, en los inicios de la crypto, Wikileaks ya estableció un canal de pagos con bitcoin.

Habían sido expulsados de las principales plataformas de pago, como PayPal, debido a la presión del gobierno estadounidense y las criptomonedas se convirtieron en una vital fuente de contribuciones.

Nueva campaña. Como decíamos, aunque los cinco años que ha pasado en prisión conmutan la pena de 62 meses por el delito de difundir ilegalmente información clasificada, queda camino por delante y Stella Assange asegura que solicitará el indulto total a Estados Unidos. Es una garantía de cara a la libertad de Julian.

Además, también sería un gesto de cara a una libertad de prensa que, como defiende el Comité de Protección de Periodistas, se ha visto dañada: "La persecución de Assange por parte de Estados Unidos sienta un precedente legal dañino al abrir el

camino para que los periodistas sean juzgados bajo la Ley de Espionaje si reciben material clasificado de denunciantes. Este nunca debería haber sido el caso".

Disponible en:

<https://www.xataka.com/criptomonedas/libertad-assange-costo-8-bitcoin-asi-se-hizo-pago-para-repatriar-a-australia-al-fundador-wikileaks>

4. EL ÚLTIMO INVENTO DE SAMSUNG ES UNA TARJETA DE CRÉDITO CON BLUETOOTH. ES UNA IDEA CON BASTANTE SENTIDO

Fecha: 26/06/2024

Puede localizarse con la red de búsqueda de Samsung... aunque tiene un pequeño inconveniente



Perder tarjetas de crédito no debería ser habitual, pero es más que probable que te haya pasado o que conozcas a alguien que lo sufrió en sus carnes. La solución para evitar que esto suceda es mucho más fácil que lo que podríamos imaginar: añadir un chip Bluetooth a la propia tarjeta.

Samsung Electronics ha presentado en Corea la que denominan como una tarjeta de crédito IoT. Como su propio nombre desvela, esta tarjeta está asociada a la propia red Smart Things Find de Samsung, por lo que actúa como cualquier otro dispositivo inteligente rastreable.

Samsung Electronics, KB Kookmin Card y American Express, firmaron en septiembre del año pasado un acuerdo para lanzar

tarjetas compatibles con Bluetooth Low Energy. El objetivo de implantar este pequeño chip es claro: poder rastrear la tarjeta mediante la red propia de Samsung.

Es posible así verificar la ubicación en tiempo real de la tarjeta, así como verificar dónde y cuándo se desconectó de nuestro teléfono. Como dato curioso, también podemos buscar nuestro teléfono desde la tarjeta, presionando un botón inferior con el que cuenta. Será necesario, claro está, que ambos dispositivos estén en el rango del Bluetooth.



¿El principal inconveniente? Esta tarjeta tiene una batería que dura "aproximadamente" 30 días por carga. Se carga de forma inalámbrica, pero nos obliga a estar pendientes de forma mensual de si tiene o no batería.

Las primeras tarjetas se lanzarán en Corea, con planes de que esta tecnología se expanda poco a poco. No hay noticias, no obstante, acerca de cuándo saldrán de su país natal.

Disponible en:

<https://www.xataka.com/componentes/ultimo-invento-samsung-tarjeta-credito-bluetooth-idea-bastante-sentido>

5. EE.UU. PROHÍBE KASPERSKY LABS POR MOTIVOS DE SEGURIDAD NACIONAL

Fecha: 21/06/2024

Impedirá al conocido proveedor de software antivirus comercializar sus programas en EE.UU. o suministrar actualizaciones de software ya en uso.

El Gobierno de Joe Biden ha tomado la decisión de bloquear todas las nuevas ventas de productos y servicios de Kaspersky Labs en territorio estadounidense por las acusaciones de los fuertes vínculos de la empresa de ciberseguridad con sede en Moscú con las ciberofensivas de los Estados-nación rusos.

Según un comunicado emitido por la Oficina de Industria y Seguridad (BIS) del Departamento de Comercio, Kaspersky ya no podrá, en general, entre otras actividades, vender su software dentro de EE.UU. o proporcionar actualizaciones de software ya en uso.

"La decisión final de hoy [...es] es el resultado de una larga y exhaustiva investigación, en la que se ha determinado que la continuidad de las operaciones de la empresa en los Estados Unidos suponía un riesgo para la seguridad nacional –debido a las capacidades cibernéticas ofensivas del Gobierno ruso y a su capacidad para influir o dirigir las operaciones de Kaspersky– que no podía abordarse mediante medidas de mitigación que no fueran una prohibición total", indican desde la Oficina en el comunicado.

La prohibición, que afecta a la filial estadounidense de la empresa, Kaspersky Labs, Inc. también se aplicará a sus filiales, subsidiarias y empresas matrices, añade el comunicado.

Prohibición de las transacciones de ICTS

La Oficina de Industria y Seguridad ha revisado las transacciones de Kaspersky en materia de ciberseguridad y antivirus en virtud de la Orden Ejecutiva 13873 y el 15 C.F.R. Parte 7. La Oficina de Tecnologías y Servicios de la Información y las Comunicaciones (OICTS) de la Oficina considera que estas transacciones suponían un riesgo para EE.UU. y, en consecuencia, las ha prohibido.

Los factores de riesgo considerados en la revisión incluyen las amenazas planteadas por Rusia, las vulnerabilidades que los productos ICTS de Kaspersky crean para la seguridad nacional y la seguridad de EE.UU. y las consecuencias de que Rusia explote las vulnerabilidades presentadas.

Las preocupaciones esbozadas en la Determinación Final pintan un panorama complicado para los productos de seguridad comercial del tipo de Kaspersky. “La medida de la Administración de prohibir los productos de Kaspersky Lab en Estados Unidos pone de relieve lo que está en juego con los productos de seguridad que salen mal, en los que los privilegios que se supone que deben utilizarse para proteger las redes y los sistemas se utilizan en cambio para subvertir los mecanismos de seguridad, desplegar programas maliciosos y robar datos”, según Adam Maruyama, director de tecnología de campo de Garrison Technology.

Las transacciones ICTS prohibidas en los EE.UU. o con personas de los EE.UU., incluyen transacciones relacionadas con un producto de ciberseguridad, software antivirus y la integración con un software diseñado desarrollado, fabricado o suministrado, en su totalidad o en parte, por Kaspersky.

Otras entidades globales de Kaspersky, en la lista negra



Con la prohibición, la Oficina de la Administración estadounidense también ha añadido tres entidades extranjeras –AO Kaspersky Lab y OOO Kaspersky Group (Rusia) y Kaspersky Labs Limited (Reino Unido)– a la “Lista de Entidades” debido a su colaboración con agencias militares y de inteligencia rusas para promover los objetivos de ciberinteligencia del Gobierno ruso.

La Lista de Entidades es una recopilación del Gobierno de Estados Unidos de personas, empresas y organizaciones extranjeras consideradas un problema de seguridad nacional, que están sujetas a restricciones a la exportación y a requisitos de autorización para determinadas tecnologías y bienes.

“Se recomienda encarecidamente a las personas y empresas que utilizan el software de Kaspersky que realicen rápidamente la transición a nuevos proveedores para limitar la exposición de datos personales u otros datos sensibles a actores malignos debido a una posible falta de cobertura de ciberseguridad”, añadió la administración en el comunicado. “Los individuos y las empresas que continúen utilizando los productos y servicios existentes de Kaspersky no se enfrentarán a sanciones legales en virtud de la Determinación Final”.

Sin embargo, cualquier persona o empresa que siga utilizando los productos y servicios de Kaspersky asume todos los riesgos de ciberseguridad y los riesgos asociados a ello, añade el comunicado.

Una larga disputa entre EE.UU. y Kaspersky



La prohibición no es una sorpresa, ya que tanto Estados Unidos como Kaspersky, respaldada por Moscú, llevan años enfrentados, acusándose mutuamente de llevar a cabo operaciones de espionaje selectivo. En junio de 2023, la Agencia Federal de Seguridad rusa FSB emitió una serie de alertas, advirtiendo a los ciudadanos contra una campaña de inteligencia de EE.UU. “Operación ‘Triangulation’ que supuestamente utilizaba iPhones comprometidos en Rusia para el espionaje.

La acusación fue respaldada por la investigación de Kaspersky, que descubrió que varias docenas de sus empleados de alto nivel y de la alta dirección estaban en el punto de mira como parte de la operación. Kaspersky, sin embargo, no había atribuido el ataque a ningún Estado concreto. “Kaspersky tiene un historial de problemas con los gobiernos de Estados Unidos, Canadá y otros países aliados; prohibir su uso para la seguridad de Estados Unidos probablemente sea una decisión acertada en muchos casos, especialmente en las categorías de infraestructuras críticas

civiles a nivel estatal/local/municipal, tanto si esas infraestructuras son inherentemente gubernamentales como si son de propiedad y gestión privadas”, afirma Andrew Borene, director ejecutivo de Flashpoint.

Reacción de Kaspersky

La compañía rusa ha emitido un comunicado en el que afirma ser consciente de la decisión del Departamento de Comercio estadounidense de prohibir el uso de su software en Estados Unidos. “A pesar de proponer un sistema en el que la seguridad de los productos de Kaspersky podría haber sido verificada de forma independiente por un tercero de confianza, Kaspersky cree que el Departamento de Comercio tomó su decisión basándose en el clima geopolítico actual y en preocupaciones teóricas, en lugar de en una evaluación exhaustiva de la integridad de los productos y servicios de Kaspersky”, reza el escrito.

La nota defiende que “Kaspersky no participa en actividades que amenacen la seguridad nacional de Estados Unidos y, de hecho, ha hecho contribuciones significativas con sus informes y protección contra una variedad de actores de amenazas que tenían como objetivo los intereses de Estados Unidos y sus aliados. La compañía tiene la intención de buscar todas las opciones legalmente disponibles para preservar sus operaciones y relaciones actuales”. Es previsible que la prohibición haga mella en las operaciones globales de Kaspersky. La empresa de ciberseguridad cuenta con oficinas en 31 países de todo el mundo y atiende a más de 400 millones de usuarios y 270.000 clientes corporativos en más de 200 países

Disponible en:

<https://www.computerworld.es/article/2483419/ee-uu-prohibe-kaspersky-labs-por-motivos-de-seguridad-nacional.html>

6. TURISTAS DE SPACEX AYUDAN A LA CIENCIA A COMPRENDER CÓMO AFECTA AL CUERPO HUMANO VIAJAR AL ESPACIO

Fecha: 12/06/2024

Un nuevo estudio que toma como eje un grupo de turistas espaciales de SpaceX ayudaron a comprender qué le pasa al cuerpo cuando viaja al espacio exterior.

Estamos entrando a una nueva era de la exploración espacial, en donde sólo será posible plantearse llegar a donde el ser humano jamás ha ido, como el planeta Marte, sino que encima volveremos a sitios olvidados hace décadas, como la Luna y de paso con el apoyo de compañías como SpaceX o Blue Origin se está abriendo una nueva rama dedicada a los turistas espaciales. El futuro es promisorio, pero hay una pregunta que sigue generando grandes dudas: ¿Qué tanto afecta al cuerpo humano los viajes al espacio?

Responder a esta pregunta es crucial no solo para las agencias espaciales y astronautas que aspiran a llegar a Marte, sino también para la floreciente industria de estos visitantes temporales de las alturas más inhóspitas, donde las compañías estarían gustosas de llevar allá arriba a cualquier persona que pueda pagar lo que cuesta un viaje, literalmente, fuera de este mundo.

Queda mucho por recorrer para poder tener un análisis más completo sobre los efectos del espacio en la salud humana y el cuerpo de cualquier individuo, pero por lo pronto se han publicado algunos avances de un proyecto interesante en justo ese rubro, que utiliza nuevos datos de cuatro turistas espaciales de SpaceX a bordo del primer vuelo orbital totalmente civil realizado en 2021.

El estudio con los turistas espaciales de SpaceX nos ilumina sobre lo que le sucede al cuerpo humano

De acuerdo con un imperdible artículo de Washington Post, Investigadores de más de 100 instituciones de todo el mundo examinaron los datos recolectados en este grupo de turistas de la compañía espacial de Elon Musk y encontraron que nuestros cuerpos experimentan diversos cambios durante el viaje espacial, pero la mayoría de ellos vuelven a la normalidad por completo a los pocos meses de regresar a la Tierra.



Por ejemplo, ya se sabía que los vuelos espaciales provocan un alto nivel de estrés en nuestros cuerpos, desde la radiación hasta el efecto desorientador de la ingravidez. Los estudios pasados en astronautas han demostrado que pueden causar problemas de salud como pérdida de masa ósea, problemas cardíacos, visuales y renales a mediano plazo.

Sin embargo, el tamaño de la muestra de astronautas es pequeño, ya que menos de 700 personas han viajado al espacio en lo que va de la historia de la humanidad y los gobiernos pueden ser recelosos con cierta información. Afortunadamente, los cuatro turistas estadounidenses que pasaron tres días en el espacio durante la misión Inspiration4 aceptaron que sus datos se hicieran públicos.

Los primeros resultados de estos turistas espaciales, comparados con los de 64 astronautas, se publicaron el martes en la revista Nature. Los investigadores encontraron que, durante su estancia en el espacio, las personas experimentaron cambios en la sangre, el corazón, la piel, las proteínas, los riñones, los genes, las mitocondrias, los telómeros, las citoquinas y otros indicadores de salud. Sin embargo, alrededor del 95% de estos biomarcadores volvieron a su nivel normal en tres meses.



Ir al espacio afectaría algo, aunque no representaría un impacto radical a la salud

La gran conclusión es que las personas se recuperan rápidamente después de un vuelo espacial, de acuerdo con las

declaraciones de Christopher Mason, de Weill Cornell Medicine y uno de los autores principales del estudio para el comunicado oficial de la propia universidad. Mason espera que este “examen más profundo que jamás hayamos tenido de una tripulación espacial” ayude a los científicos a comprender qué medidas serían necesarias implementar en el futuro para proteger a los turistas espaciales y a los propios astronautas profesionales.

La misión Inspiration4, como lo abordamos hace algunos años, fue financiada por su multimillonario capitán Jared Isaacman, bajo el objetivo de demostrar que el espacio es accesible para personas que no han pasado años entrenando para ir allá.

En su momento los cuatro astronautas civiles se sometieron a rigurosos exámenes médicos y volaron allá, presentando algunas alteraciones en su cuerpo y salud, pero al final todo fue transitorio, aparentemente.

Disponible en:

<https://www.fayerwayer.com/espacio/2024/06/12/turistas-de-spacex-ayudan-a-la-ciencia-a-comprender-como-afecta-al-cuerpo-humano-viajar-al-espacio/>

ENRED@DOS

¡Bienvenidos a la sección Enred@dos! Un espacio para aprender y divertirse con las TICs en nuestros ratos de ocio.

ANÍMATE A PROBAR

1. FRASES INSPIRADORAS DE GENIOS DE LA TECNOLOGÍA

En esta ocasión compartimos algunas frases de Julian Assange, periodista, programador y activista de derechos humanos conocido principalmente por ser el fundador de WikiLeaks

- El conocimiento es poder, pero solo si se comparte.

-Internet es la nueva frontera de la libertad de expresión.

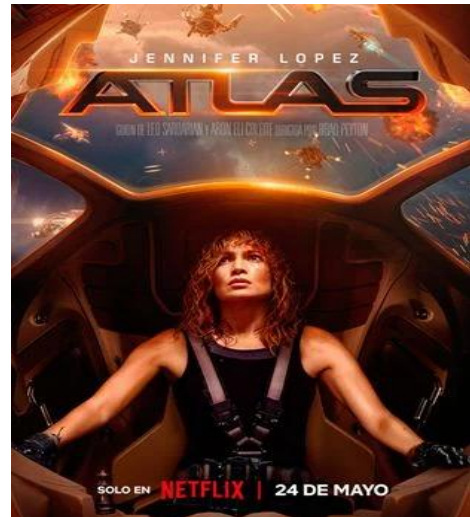
-El acceso libre a la información es vital para una sociedad democrática.

-La lucha por el acceso a la información es la batalla del siglo XXI.



2. CINEMANÍA

La película sigue a Atlas, una brillante analista de datos que desconfía profundamente de la IA que puede ser su única esperanza cuando una misión para capturar a un robot renegado se tuerce. La protagonista se ve obligada a luchar por la humanidad en un futuro en el que una inteligencia artificial ha determinado que la única forma de acabar con la guerra es acabar con la humanidad. Para superar a este sistema rebelde, Atlas tendrá que trabajar codo con codo con lo que más teme en este mundo: otra inteligencia artificial.



Trailer Disponible en:

<https://www.youtube.com/watch?v=vC2oN32oI0w>

3. INFOGRAFÍA

A continuación, se muestra una infografía que muestra los hitos más significativos en la evolución de las redes móviles.

