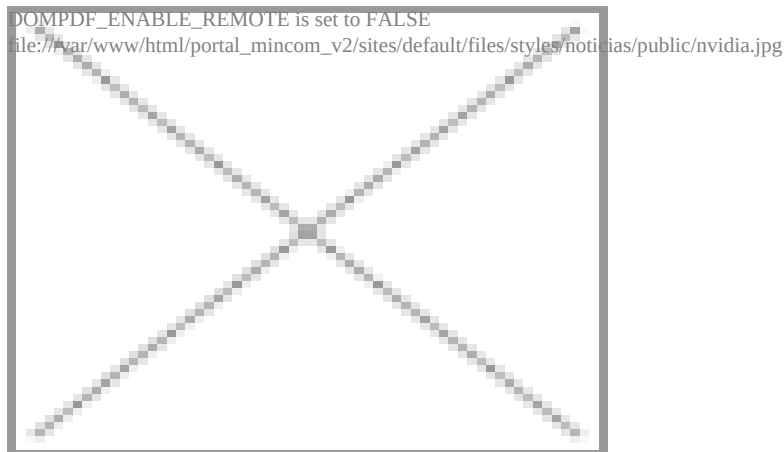




Source:

Fayerwayer

La era de la “robótica generalista” está aquí, dijeron.

Nvidia acaba de dar un gran salto en el mundo de la robótica humanoide con la presentación de Isaac GROOT N1, su modelo de inteligencia artificial diseñado para hacer que los robots sean más inteligentes, funcionales y accesibles para más desarrolladores.

En otras palabras, Nvidia quiere que los robots sean más como nosotros... lo que es emocionante y ligeramente aterrador al mismo tiempo. Durante el evento Nvidia GTC 2025, el CEO Jensen Huang anunció que la era de la “robótica generalista” ya llegó. Y con su nuevo modelo de IA, los robots podrán aprender más rápido, moverse con mayor precisión y realizar tareas cada vez más complejas.

Este modelo se basa en un sistema dual inspirado en la cognición humana:

- Sistema 1: toma decisiones rápidas, como reflejos e intuición.
- Sistema 2: analiza el entorno y planifica acciones con más calma.

El resultado: robots que piensan antes de actuar, algo que muchos humanos aún estamos perfeccionando.

¿Qué pueden hacer estos robots?

Desde entornos industriales hasta parques temáticos, Nvidia cree que estos robots cubrirán la escasez de mano de obra mundial, lo que suena genial... hasta que empiecen a hacerlo demasiado bien. Para entrenarlos, Nvidia está utilizando datos reales y sintéticos (porque claramente no podemos tener a millones de robots aprendiendo en el mundo real y derramando cafés en oficinas). Además, han desarrollado Newton, un motor de física en código abierto creado junto con Google DeepMind y Disney Research, diseñado específicamente

para el desarrollo de robots.

¿Cuándo veremos estos robots en acción?

Nvidia ya ha dado un vistazo al potencial de su tecnología con los droides BDX inspirados en Star Wars, que podrían ser utilizados en parques temáticos y otras experiencias de entretenimiento. ¿Nos acercamos a un futuro con mayordomos robóticos y asistentes mecánicos? Tal vez. Pero por ahora, Nvidia quiere hacer la robótica humanoide más accesible para los desarrolladores, acelerando su evolución.

Disponible en:

<https://www.fayerwayer.com/internet/2025/03/19/nvidia-presento-su-modelo...> [1]

Links

[1] <https://www.fayerwayer.com/internet/2025/03/19/nvidia-presento-su-modelo-de-inteligencia-artificial-para-democratizar-la-robotica-humanoide/>